

Logo – PODSKUPINA I

- OSNOVNE ŠKOLE -

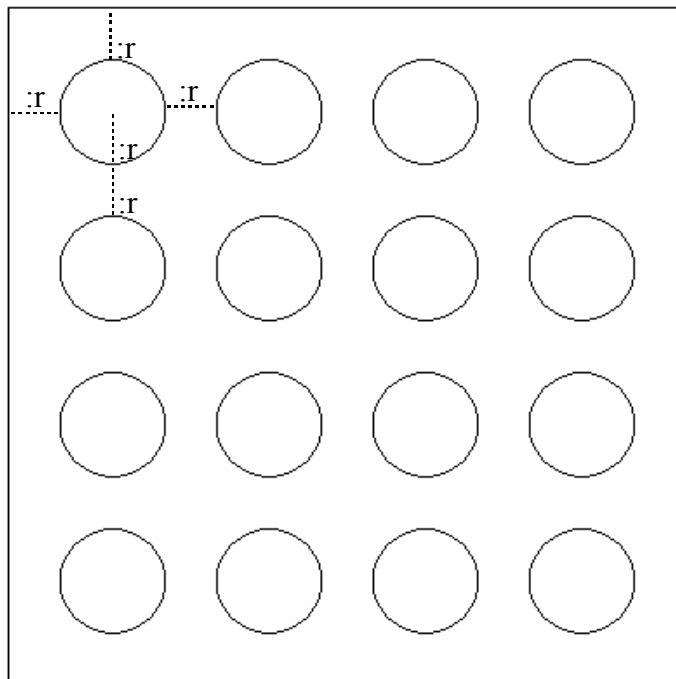
2. Zadatak

ČETIRI

40 bodova

Vrijeme je za jednu poznatu igru zvanu "spoji četiri" ili connect four. Cilj igre je poslagati četiri žetona iste boje horizontalno, vertikalno ili dijagonalno. Za igru je potrebna "kutijica" od ukupno $m * n$ rupica u koju se ubacuju žetoni.

Napiši program **cetiri :m :n :r** koji crta kutijicu za igru "spoji 4". Rupice su zapravo kružnice **radijusa :r** međusobno **razmknute horizontalno i vertikalno za :r**. Rubne rupice su razmknute od ruba kutijice također za $:r$. Ukupno ima m redaka i n stupaca tih rupica. Dobro promotri sliku.

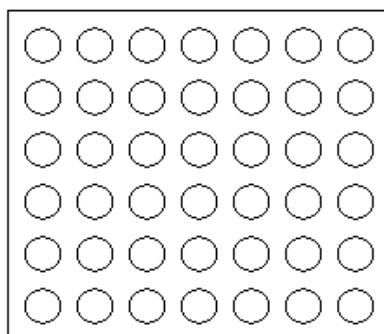


Naziv procedure: **cetiri :m :n :r**

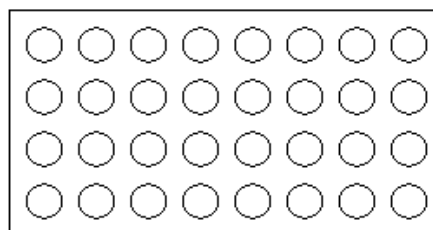
Naziv datoteke: **cetiri.lgo**

Primjeri

cs cetiri 6 7 10



cs cetiri 4 8 10



cs cetiri 8 1 5

