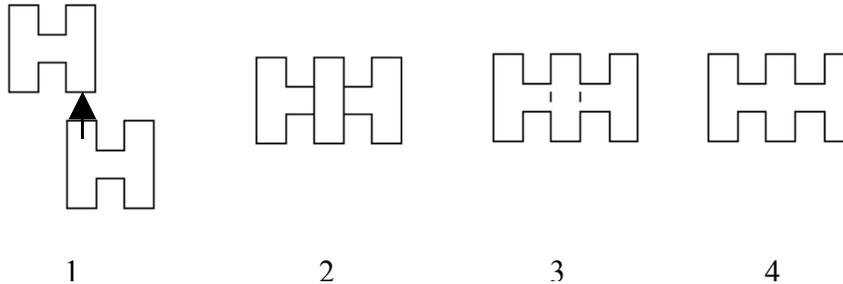


Zamisli toranj koji se sastoji od likova koji podsjećaju na slovo **H**. Neka na vrhu taj lik bude zapravo identičan slovu H. Svaki red ispod neka ima po jedno slovo H više (sa desne strane) od onog iznad i to na taj način da se 2 susjedna slova H preklapaju (desna noga od lijevog i lijeva noga od desnog), ali također nastaje "spojnica" pa se slova "stope". **Drugim riječima: nestaje srednji dio ruba desne noge od lijevog slova H i nestaje srednji dio ruba lijeve noge od desnog slova H.** Slijedi grafičko objašnjenje :



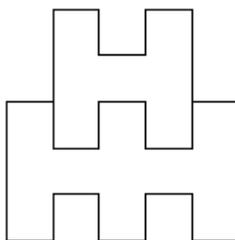
Napiši program **toranj :n :d** koji crta piramidu građenu od "stopljenih slova H". Broj **:n** govori o broju slova u najdonjem redu dok je u svakom sljedećem redu po jedno H manje (:n ujedno govori i o broju redova). **Redovi su spojeni na način da izbočine od reda iznad upadaju u brazde reda ispod i sve je centrirano.** Duljina **:d** govori o visini i širini jednog slova H, dok sve manje duljine koje vidite iznose **:d/3**.

Naziv procedure: **toranj :n :d**

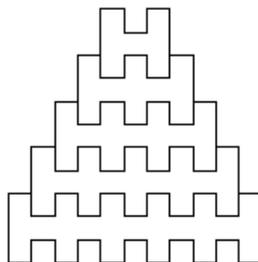
Naziv datoteke: **toranj.lgo**

Primjeri:

cs toranj 2 80



cs toranj 5 40



cs toranj 20 15

