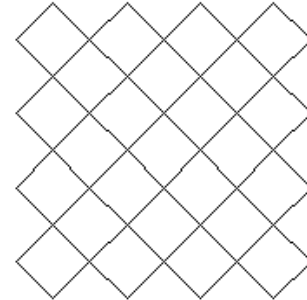


Na mnogim igralištima mogli ste primjetiti da su tereni ograđeni. Takve ograde su posebno izrađene - od žičane mreže. Vaš zadatak je nacrtati ogradu koju čini mreža kvadrata okrenutih po 45 stupnjeva. U redu i u stupcu ima po :n kvadrata stranice :d, dakle ukupno ima :n * :n kvadrata koje crtate (ostali sami nastaju između).



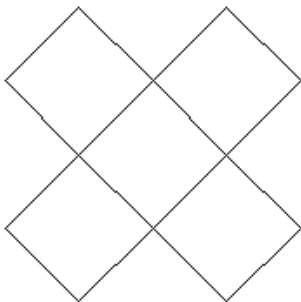
Primjer na slici je dakle oграда od 4*4 (16) kvadrata koje crtate i 3*3(9) kvadrata koji "nastaju sami" pri spajanju vrhova susjednih kvadrata. (**cs ograda 4 30**)

Naziv procedure: **ograda :n :d**

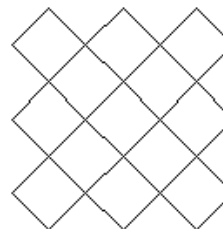
Naziv datoteke: **ograda.lgo**

Primjeri:

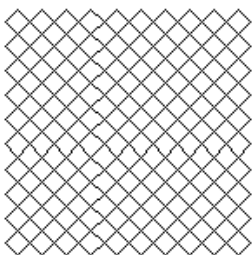
cs ograda 2 60



cs ograda 3 30



cs ograda 10 10



cs ograda 1 100

