

Logo – PODSKUPINA I

- OSNOVNE ŠKOLE -

1. Zadatak

Pikado

20 bodova

Napiši program **pikado :r** koji će crtati pikado metu kao na slici. Meta se sastoji od 6 koncentričnih kružnica te od **20 linija** koje razdvajaju polja jednakih površina. Središte mete je ujedno i središte ekrana odnosno početna točka crtanja kružnica. Pripazi na kut i duljine linija! Svaka linija spaja točku **kružnice 5** sa točkom **kružnice 1**.

Brojevima od **1-6** na slici označene su kružnice. Polumjeri su sljedeći:

- 1) **:r**
- 2) **:r - :x**
- 3) **:r/2 + :x**
- 4) **:r/2**
- 5) **:r/20 + :x**
- 6) **:r/20**

Broj **:x** iznosi 5 % od **:r** (polumjera najveće kružnice), odnosno **:x = :r * 0.05**.

Naziv procedure: **pikado :r**

Naziv datoteke: **pikado.lgo**

