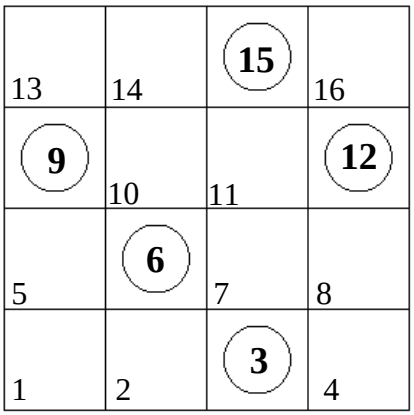
## 4. Zadatak BROJALICA 80 bodova

Jurica često u svom društvu igra razne zabavne brojalice, no osim što ga zanimaju brojalice, također se voli igrati i svima nam poznate školice. Traživši način kako spojiti ove dvije vrste igara, smislio je igru u kojoj treba nacrtati kvadrate stranice **:d** u **:m** redova i **:n** stupaca te zamisliti neki broj **:b** koji je manji od ukupnog broja tih kvadrata.

Potom počevši od donjeg lijevog kvadrata (prvog koji je nacrtao) treba brojati kvadrate u redu do **:b** te u središtu kvadrata na kojem se zaustavio ucrtati kružnicu polumjera **:d/3**. Nakon što izbroji sve kvadrate u tom redu, prelazi u sljedeći red koji je iznad prethodnog te nastavlja brojati od prvog kvadrata s lijeve strane u tom redu. Program se zove **brojalica :m :n :d :b**.

**Prouči sliku:**

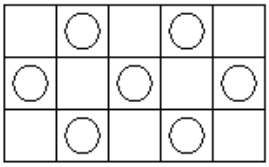



Gornji primjer se dobiva pozivom **cs brojalica 4 4 70 3**

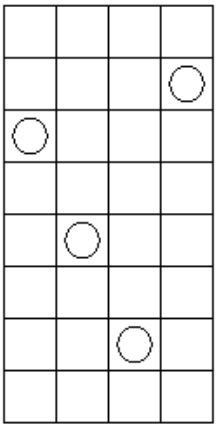
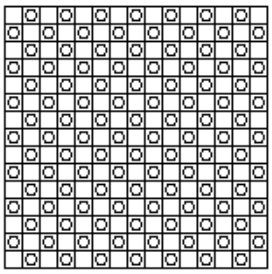
Naziv procedure: **brojalica :m :n :d :b**
Naziv datoteke: **brojalica.lgo**

**Primjeri:**

**cs brojalica 3 5 30 2**



**cs brojalica 8 4 30 7**



**cs brojalica 15 15 10 2**