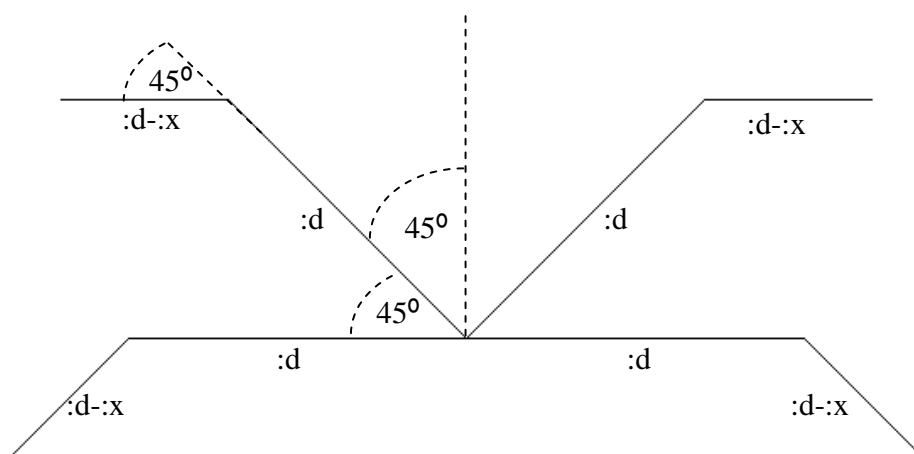


Napiši program **pauk :n :c :k :d :x** koji će crtati  $n \cdot 2$  paukovih nožica. Dakle  $n$  nožica s lijeve strane središta ekrana i  $n$  nožica s desne strane središta ekrana - **lijeva i desna strana su simetrične** s obzirom na središnju okomicu ekrana. Nožice se sastoje od  **$c$  članaka** (dijelova). Prvi članak u nožici je dugačak  $d$  piksela, i okrenut je za  $k$  stupnjeva od prethodne nožice (odnosno središnje okomice ekrana), svaki sljedeći članak na nožici je **zakrenut za  $k$  stupnjeva i kraći za  $x$  piksela** od prethodnog.

Prouči sliku ( cs pauk 2 2 45 200 100 ):



Naziv procedure: **pauk :n :c :k :d :x**

Naziv datoteke: **pauk.lgo**

Primjeri:

cs pauk 10 6 15 100 20

cs pauk 4 3 25 100 20

