

Neki ljudi su ljubitelji kompjuterskih igrica. Njima je često potrebno namjestiti rezoluciju u kojoj će igrica raditi. Često na popisu rezolucija budu one koje odgovaraju i ne odgovaraju danome monitoru.

Najčešća su dva tipa monitora, tj. rezolucija, a to su 16:9 i 4:3. Dani omjeri su zapravo omjeri širine i visine monitora.

Dragi ovisnici o kompjuterskim igrama vas mole da za zadanu rezoluciju odredite je li odgovara monitoru sa omjerom stranica 16:9 ili 4:3.

### Ulazni podaci

U prvom i jedinom retku se nalaze dva prirodna broja odvojena razmakom koja redom označavaju širinu i visinu slike. Oba dva broja su manja od 10 000.

### Izlazni podaci

U prvi i jedini redak ispišite kojem omjeru stranica odgovara zadana rezolucija. Ako odgovara omjeru 16:9, tada ispišite '16:9', a ako odgovara omjeru 4:3, tada ispišite '4:3'.

Ako ne odgovara niti jednom od ova dva omjera stranica monitora, tada ispišite -1.

### Test primjeri

Ulaz	Ulaz	Ulaz
800 600	1920 1080	600 800
Izlaz	Izlaz	Izlaz
4:3	16:9	-1