

Zamislimo kvadratnu mrežu sastavljenu od "beskonačno" redaka i "beskonačno" stupaca. Položaj svakog kvadrata jednoznačno je označen s dva broja. Prvi broj je broj retka (1,2,3,... od dolje prema gore), a drugi broj je broj stupca (1, 2, 3,... slijeva udesno).

3,1	3,2	3,3	3,4	3,5	3,6
2,1	2,2	2,3	2,4	2,5	2,6
1,1	1,2	1,3	1,4	1,5	1,6

Svakom broju (na bilo kojoj poziciji u mreži) broj iznad i broj desno od njega su duplo veći, a broj ispod i broj lijevo od njega duplo manji. Kao na primjer:

⋮

80	160	320	640	1280	2560
40	80	160	320	640	1280
20	40	80	160	320	640
10	20	40	80	160	320
5	10	20	40	80	160

...

Napiši program BROJ :p :v :t koji će ispisati novi broj dobiven na opisani način. Varijabla :p označava poziciju zadanog broja u obliku dvočlane liste u kojoj prvi element označava redak, a drugi stupac. Varijabla :v je vrijednost broja koji se nalazi na toj poziciji u mreži. Treba ispisati broj koji se nalazi na poziciji :t u mreži. Varijabla :t je također dvočlana lista zadana na isti način kao i varijabla :p.

Broj na poziciji [1 1] ne mora biti uvijek broj 5 kao što je prikazano u primjeru na slici iznad.

Primjeri za provjeru

Primjeri iz gore navedene tablice gdje je vrijednost pozicije [1 1] točno 5:

broj [1 3] 20 [3 4]  
160

broj [3 2] 40 [5 6]  
2560

broj [3 4] 160 [2 1]  
10

Ostali primjeri:

broj [1 1] 2 [1 2]  
4

broj [4 3] 64 [2 2]  
8

broj [1 1] 7 [2 4]  
112

broj [7 7] 8192 [1 1]  
2

broj [9 21] 805306368 [30 2]  
3221225472

broj [8 6] 12288 [3 2]  
24

broj [6 5] 8704 [6 5]  
8704