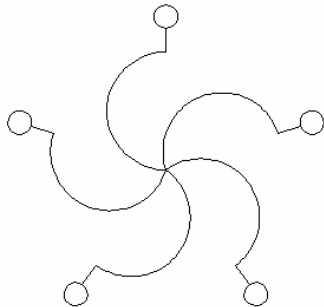
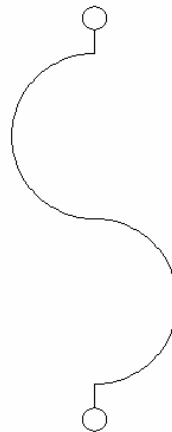


Napiši program IGRACKA :n :r koji će obrisati ekran i nacrtati igračku kao na slici. Igračka se sastoji od :n polukružnica polumjera :r pravilno raspoređenih u krug. U istoj točki spajaju se po jedna krajnja točka svake polukružnice. U drugoj krajnjoj točki svake polukružnice crta se dužina duga 20 točkica i kada bi dovoljno produžili tu dužinu ona bi prošla kroz drugu krajnju točku polukružnice. Na vrhu te male dužine crta se kružnica polumjera 10 točkica.

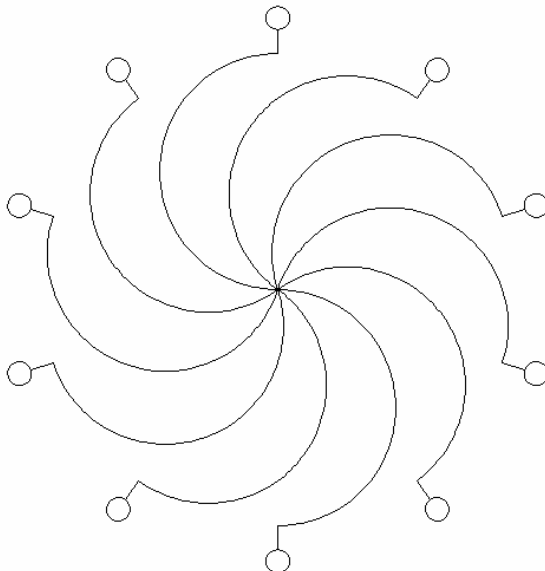
igracka 5 50



igracka 2 70



igracka 10 100



igracka 40 50

