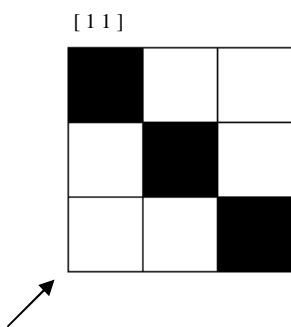


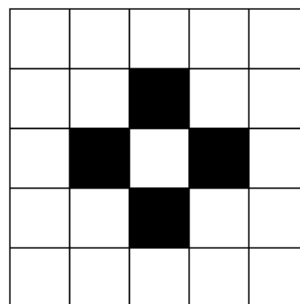
Zadatak je nacrtati ploču nakon odigrane partije igre potapanja brodova. Ploča se sastoji od kvadrata stranice d raspoređenih u mrežu s : r redaka i s : s stupaca. Pozicije „žetona“ (zacrtnjenih kvadrata) su definirane listom l kao niz uređenih parova. Jedan uređeni par sastoji se od broja retka i stupca. Uređeni par $[1\ 1]$ označava prvi redak i prvi stupac (gornji lijevi ugao), a par $[r\ s]$ označava zadnji redak i zadnji stupac (donji desni ugao). Početna točka crtanja nalazi se u donjem lijevom uglu (TP 1).

Proučite primjere:

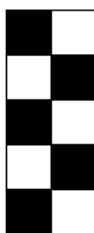
cs potapanje 3 3 $[[1\ 1][2\ 2][3\ 3]]$ 50



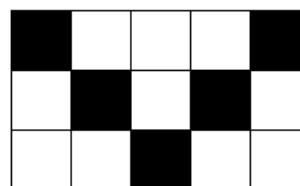
cs potapanje 5 5 $[[3\ 2][2\ 3][4\ 3][3\ 4]]$ 40



cs potapanje 5 2 $[[1\ 1][3\ 1][5\ 1][2\ 2][4\ 2]]$ 30



cs potapanje 3 5 $[[1\ 1][2\ 2][3\ 3][2\ 4][1\ 5]]$ 20



Naziv procedure: **potapanje :r :s :l :d**

Naziv datoteke: **potapanje.lgo**

