

Logo – PODSKUPINA I

4. Zadatak

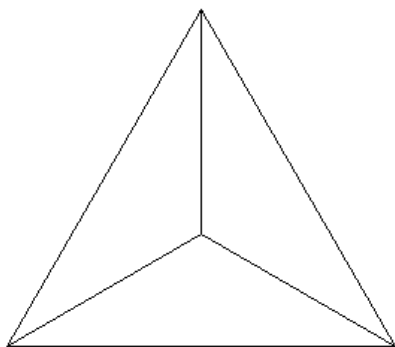
ASTROID

80 bodova

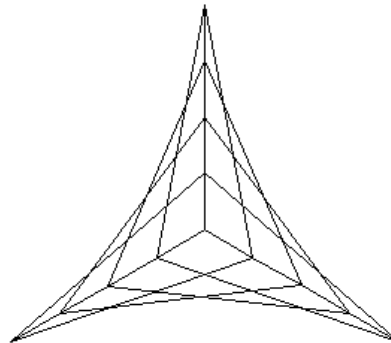
Zadatak je nacrtati astroidu, odnosno zvijezdoliku mrežu s n krakova duljine d te „gustoćom umrežavanja“ g . Krakovi su **nategnute užadi** duljine d koje ravnomjerno raspodjeljuju zamišljenu kružnicu na n dijelova te se sastaju u središtu ekrana (**spojnici**). \diamond Mreža između dva kraka se razapinje na način da Ivica odabere prvi slobodni krak, a Pero odabere susjedni slobodni krak. **Ivica stane u spojnicu** krakova te odmah zakorači jedanput za d/g **prema vrhu svog kraka** i zastane, dok istovremeno **Pero stane u slobodni vrh svog kraka**, ovdje ostaje te se usmjeruje **prema spojnicu krakova**. \diamond **Ivica i Pero čine sljedeći (pod)postupak g puta**: Uzimaju novo uže te ga napeto zavežu svaki u točku svog kraka koja im je ravno pod nogama, nakon što to učine, obojica se u svom smjeru pomiču za $d/:g$. \diamond Ponavljanjem **čitavog postupka n puta** za sve susjedne krakova nastaje astroida! Pomozite Ivici i Peri da provjere svoj uradak – napišite program **astroid $n : g : d$** !

Proučite primjere:

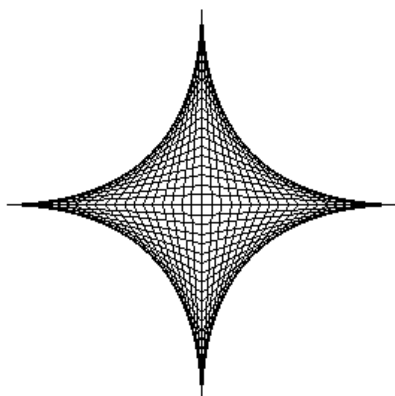
cs astroid 3 1 150



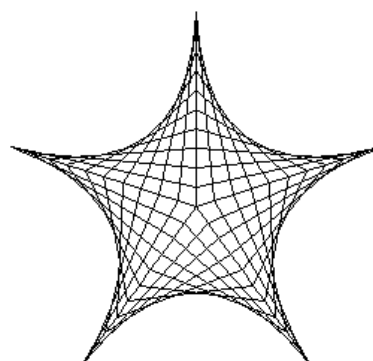
cs astroid 3 4 150



cs astroid 4 20 130



cs astroid 5 10 130



Naziv procedure: **astroid $n : g : d$**
Naziv datoteke: **astroid.lgo**

