

CC++/Basic/Pascal – PODSKUPINA I

4. Zadatak NEBODERI 80 bodova

Na nekoj građevnoj površini potrebno je izgraditi nekoliko nebodera. Prije početka same izgradnje potrebno je načiniti prostorni raspored tih nebodera. Kako bi arhitekti lakše rasporedili nebodere, pomozite im i napišite program koji će za zadani početni raspored nebodera te pomoću popisa potrebnih zamjena pozicija (parova indeksa stupaca) „iscrtati“ konačno dobiveni raspored.

Početni raspored nebodera zadan je matricom dimenzija $N \times M$, svaki neboder se može nalaziti u jednom stupcu matrice. Neboder je označen velikom slovom eng. abecede, a prazni prostor (zrak) pomoću točke.

Prostorna zamjena se definira pomoću parova S (source/izvorišni stupac) i D (destination/odredišni stupac) gdje je 1. stupac onaj najlijeviji. Ukupno ima T prostornih zamjena.

Ulazni podaci:

- prirodni broj N : maksimalna visina nebodera
- prirodni broj M : broj mjesta na kojima se može postaviti neboder
- matrica dimenzija $N \times M$: velika slova eng. abecede te točka (.)
- prirodni broj T : broj zamjena stupaca
- T redaka unosa:
 - Par prirodnih brojeva S, D : redni broj izvorišnog stupca S te odredišnog stupca D pomoću kojih činimo zamjenu stupaca (nebodera ili praznog prostora)

Izlazni podaci:

[izlazni podaci]

Test primjeri:

| | | | | |
|--------------|---|---|---|---|
| ULAZ | 4 3 A.B A.B A.B A.B 1 1 3 | 3 8 ...CD... A..CD..E A.BCD..E 5 1 6 2 3 4 5 8 1 4 3 | 3 4 A... A.C. ABC. 3 4 3 3 2 2 1 | 1 4 ABC. 5 1 4 3 2 1 2 2 3 3 4 |
| IZLAZ | B.A B.A B.A B.A | ..D.C... E.D.CA.. EBD.CA.. | .A.. .A.C .ABC | CBA. |

Naziv datoteke: **neboderi.c** ili **neboderi.cpp**

Također su dozvoljene i ekstenzije za BASIC (.bas) i Pascal (.pas) ukoliko radite u jednom od tih jezika.