

Dva igrača donose neku odluku igrom par-nepar. Prvi igrač odabire svoj znak: par ili nepar. Zatim drugi igrač određuje broj rundi (N). Potom igrači N puta prstima šake istovremeno pokazuju neki broj između 0 ili 5. Pobjednik pojedine runde se određuje pomoću parnosti sume broja ispruženih prstiju.

Ishod igre određuju bodovi prikupljeni po svim rundama : broji se zasebno koliko je bilo neparnih, a koliko parnih pobjeda te se uspoređuju rezultati. Vaš je zadatak napisati program koji će za N rundi igre par-nepar ispisati konačni ishod te igre.

**Ulazni podaci:**

- cijeli broj **N** : broj rundi koje igraju igrači ;  $1 \leq N \leq 10\,000$
- N parova cijelih brojeva:
  - o Cijeli brojevi **A<sub>i</sub>**, **B<sub>i</sub>** : broj ispruženih prstiju - A<sub>i</sub> za prvog i B<sub>i</sub> za drugog igrača ;  $0 \leq A_i, B_i \leq 5$

**Izlazni podaci:**

- Ishod igre u obliku kako je prikazan test primjerima, u zagradi piše rezultat gdje je prva brojka uvijek ona dobitna (ili „neriješena“).

**Test primjeri:**

<b>ULAZ</b>	3 1 3 2 2 3 2	4 2 2 1 2 4 1 3 3	5 2 1 2 0 1 5 2 3 5 2
<b>IZLAZ</b>	Pobjednik je par (2:1).	Igra je neriješena (2:2).	Pobjednik je nepar (3:2).

Naziv datoteke: **parnepar.c** ili **parnepar.cpp**

Također su dozvoljene i ekstenzije za BASIC (.bas) i Pascal (.pas) ukoliko radite u jednom od tih jezika.