

Prošlog Božića, Marica je svojim igračkama odlučila napraviti pravi božićni ugođaj. Pronašla je veliku kutiju sa umjetnim pahuljama koje podsjećaju na snijeg te je odlučila prosuti ih u maketu kućice (s pomičnim krovom). Svom srećom, Ivica je bio u blizini i spriječio golem nered... Kao kompromis je odlučio napraviti simulaciju na računalu, ali mu je potrebna vaša pomoć.

Svaka pahulja pada isključivo vertikalno prema dolje toliko dugo dok se ne slegne na pod, policu ili drugu već staloženu pahulju. Početni trenutak odnosno raspored pahulja je proizvoljan. Napišite program koji će prikazati stanje kućice (u poprečnom presjeku) nakon što su sve pahulje (*) pale.

Ulazni podaci:

- Cijeli brojevi N (broj redaka) i M (broj stupaca) : $2 \leq N, M \leq 30$
- Matrica dimenzija N * M :
 - o Znakovi mogu biti . (zrak) , * (pahulja) i - (polica)

Izlazni podaci:

- Stanje makete kućice nakon što su pale sve pahulje:
prikaz matricom dimenzija N * M

Test primjeri:

ULAZ	<pre> 5 5 ***** ***** </pre>	<pre> 8 8 *.*.*.*. ***** </pre>	<pre> 10 10 *****. **_*. *****. </pre>	<pre> 10 9 ***** *********** </pre>
IZLAZ	<pre> ***** ***** </pre>	<pre> .*.* ***** *.....* *.....** </pre>	<pre>************* </pre>	<pre>************** </pre>

Naziv datoteke: **pahulje.c** ili **pahulje.cpp**

Također su dozvoljene i ekstenzije za BASIC (.bas) i Pascal (.pas) ukoliko radite u jednom od tih jezika.