



### 3. zadatak

### GOKU

100 bodova

Goku je junak *Dragon Balla*, odličnog animea kojim je autor zadatka trenutno zaluđen. Tako se u jednoj epizodi Goku našao u labirintu. U tom istom labirintu našao se je i Vegeta, njegov suparnik. Gokua zanima u koliko najmanje koraka može doći do Vegete.

Također, budući da je Goku u svojem *Super Saiyan* stanju, toliko je jak da može proći kroz zidove i uništiti ih. Ali, pri svakom uništavanju zida on slabi, te zna da može uništiti najviše **K** zidova prije nego što se vrati u normalno stanje u kojem ne može pobijediti Vegetu.

Vaš je zadatak, za dobiveni izgled labirinta i broj **K**, reći u koliko najmanje koraka Goku može doći do Vegete.

#### Ulazni podaci

U prvoj liniji ulaza nalaze se **N**, **M**, **K** ( $1 \leq N, M \leq 100, 1 \leq K \leq 10$ ).

U sljedećih **N** linija nalazi se po **M** znakova. Mogući su znakovi: '.' - prazno polje, '#' - zid, 'G' – početna pozicija Gokua, 'V' – pozicija Vegete.

#### Izlazni podaci

U prvoj i jedinoj liniji izlaza nalazi se broj koraka koje Goku mora preći da dođe do Vegete, pritom uništavajući najviše **K** zidova.

#### Napomena 1:

Uvijek će biti moguće da Goku dođe do Vegete.

#### Napomena 2:

Opisanu epizodu je smislio autor za potrebe ovog zadatka i ona **ne postoji**. (provjereno)

3 5 0	3 5 2	3 3 7
G.##V	G.##V	G##
..##.	..##.	###
.....	.....	##V
8	4	4

Vremensko ograničenje: 1 sekunda. Memorijsko ograničenje: 32 MB.

Datoteku s rješenjem spremite pod nazivom *goku.cpp*.