

Na disku se nalaze mape, i unutar istih još neke mape. Potrebno je ispisati cijelo stablo mapa na disku. Zadane su apsolutne putanje svih mapa. Komponente svake putanje odvojene su znakom backslash ('\'). Svaka mapa čija putanja se sastoji od više od jedne komponente se nalazi unutar mape čije ime se sastoji od jedne komponente manje. Npr. mapa 'a\b\c' se nalazi unutar mape 'a\b', a ta se nalazi unutar mape 'a'. Stablo se konstruira tako da se sve mape koje su unutar druge nalaze na nižoj razini, sortirane abecedno. Mape u korijenskom direktoriju su također sortirane abecedno. Ovisno o dubini mape, dodajemo razmake ispred imena mape (vidi primjere).

### Ulazni podaci

U prvom redu ulaza nalazi se prirodni broj  $N$  ( $1 \leq N \leq 50$ ), ukupni broj mapa na disku.

Svaki od sljedećih  $N$  redova sadrži po jedan niz od najviše 100 znakova, putanju do mape. Putanje će sadržavati mala slova engleske abecede i znakove '\'

### Izlazni podaci

Na ekran je potrebno ispisati cijelo stablo mapa na disku, u formatu opisanom u tekstu zadatka i pokazano u primjerima.

### Primjeri test podataka

<b>ulaz</b>	<b>ulaz</b>	<b>ulaz</b>
3	2	7
prvi	pocetak\prvi	winnt\system\config
prvi\drugi	prvi\drugi	games
prvi\drugi\treci	<b>izlaz</b>	winnt\drivers
<b>izlaz</b>	pocetak	home
prvi	prvi	win\soft
drugi	prvi	games\drivers
treci	drugi	winnt\system\certsrv\certco\x
		<b>izlaz</b>
		games
		drivers
		home
		win
		soft
		winnt
		drivers
		system
		certsrv
		certco
		x
		config