

Mirko jako voli opisivati rad svog programskog koda pisanog u programskom jeziku C. Kako je on prilično dobar u kodiranju, mnogi ga pitaju da im objasni neke stvari. Tako on za vrijeme kodiranja piše komentare unutar koda.

Mirko rješenje zadataka mora predati svom profesoru bez komentara unutar koda te je ovdje naišao na problem. Kako je on programer i ne želi previše vremena trošiti na ponovno pisanje koda, odlučio je napisati program koji će maknuti komentare iz već napisanog koda.

Za vrijeme pisanja koda, Mirko koristi komentare tako da "/\*" označava početak komentara (ako nije već unutar drugog komentara), a prvo naknadno pojavljivanje "\*/" označava kraj tog istog komentara.

Baš kad je krenuo kodirati taj zadatak, pozvala ga je ekipa na nogomet. Mirko je otišao na nogomet, a vama prepustio rješavanje problema.

### Ulazni podaci

Prvi red standardnog ulaza (tipkovnice) sadrži prirodni broj  $N$  ( $1 \leq N \leq 100$ ), broj linija koda u Mirkovom programu.

Slijedi  $N$  redova u kojima se nalazi kod. Svaka linija koda će imati najviše 80 znakova (ASCII vrijednosti između 32 i 126).

### Izlazni podaci

Na standardni izlaz (zaslon) potrebno je ispisati kod s ulaza bez komentara.

### Primjeri test podataka

**ulaz**

```
8
int main() {
    int a = 100000/*sto tisuca*/;
    /*;
    printf( "DEBUG: %d\n", a/3 );
    */;
    printf( "%d\n", a );
    return 0;
}
```

**izlaz**

```
int main() {
    int a = 100000;
    ;
    printf( "%d\n", a );
    return 0;
}
```

**ulaz**

```
6
aaaa/*aaaa
bbbbbbbbbb
cccc*/cccc
dd/*dd/*dd
ee*/ee*/ee
fffffffffff
```

**izlaz**

```
aaaacccc
ddee*/ee
fffffffffff
```