

Pascal/C – PODSKUPINA II

4. Zadatak

MRAVOJED

- SREDNJE ŠKOLE -

75 bodova

Dugo godina se mislilo da mraivojedi ne žive u gradovima. Ipak, najnovija istraživanja ukazuju na to da se, zamislite, baš u Zagrebu nastanio jedan krasan primjerak te vrste. Naš mravojed živi u svom brlogu i zna točne lokacije mravinjaka u gradu.

Kad ide na ručak, to radi tako da trči po **ravnoj liniji** od brloga do nekog mravinjaka, posije mrave u njemu i u taj mravinjak se više ne vraća. Nakon toga na isti način eventualno trči do drugog, trećeg, itd., i želi ih obići što više. Pri tome mu smetaju auti, zgrade i ostale prepreke u gradu, pravokutnog oblika – ako se neka prepreka nalazi na liniji između dva mravinjaka, ili između brloga i mravinjaka, tada po toj liniji ne može ići. Ako linija prolazi rubom prepreke tada mravojed **može proći**. Na kraju svoje avanture mora se vratiti u svoj brlog.

Napišite program koji računa najveći broj mravinjaka koje mravojed može posjetiti ako se kreće na opisani način.

Ulazni podaci

Ulazni podaci se učitavaju sa standardnog ulaza. U prvom retku se nalaze dva cijela broja, X0 i Y0, koordinate brloga.

U drugom retku nalaze se prirodni brojevi N ($1 \leq N \leq 15$), broj mravinjaka, i M, ($0 \leq M \leq 50$), broj prepreka.

U svakom od sljedećih N redaka nalaze se po dva broja X_i i Y_i , koordinate i-tog mravinjaka.

U svakom od sljedećih M redaka nalaze se po četiri broja X1, Y1, X2, Y2, gdje su X1 i Y1 koordinate donjeg lijevog, a X2 i Y2 koordinate gornjeg desnog kuta jednog pravokutnika.

Sve koordinate su cijeli brojevi, po apsolutnoj vrijednosti manji od 10000.

Izlazni podaci

Rješenje treba ispisati na standardni izlaz. U prvi i jedini redak treba ispisati maksimalni broj mravinjaka koje mravojed može posjetiti ako se kreće na opisani način.

Test primjeri

ulaz	
0 0	
2 1	
3 3	
-3 3	
-1 2 1 4	

izlaz	
1	

ulaz	
0 0	
3 1	
3 3	
-3 3	
0 6	
-1 2 1 4	

izlaz	
3	