

2. Zadatak

GARI

70 bodova

Mali Gari uči igrati šah, ali još uvijek ima problema sa slaganjem figura na početku partije. On ih složi u prva dva reda kako misli da bi trebao, a zatim uzima sliku ispravno složenih figura i gleda da li je pogriješio. Ako su neke figure na krivim mjestima, Gari ih slaže na ispravna mjesta tako da uzastopce uzima dvije po dvije figure i zamjenjuje im mjesta. Pomozite Gariju, napišite program koji će učitati raspored figura i zatim izračunati koliki je minimalan broj zamjena potreban da bi ih se složilo na ispravna mjesta. Kako bi mu bilo lakše naučiti, Gari uvijek igra kao bijeli igrač. Na slici su prikazane ispravno složene figure bijelog igrača na početku partije šaha:



Figure ćemo zbog lakšeg učitavanja označiti slovima:

**PPPPPPP
TSLDKLST**

P označava pješaka, T topa, S skakača, L lovca, D damu, a K kralja.

ulazni podaci

S tipkovnice učitajte Garijev raspored figura kao dva niza znakova (svakog u svom retku). Svaki niz imat će točno 8 znakova, a sadržavat će samo velika slova P, T, S, L, D i K (bez razmaka ili zareza). Uvijek će biti zadan ispravan broj odgovarajućih figura.

izlazni podaci

Na ekran ispišite jedan cijeli broj – traženi minimalan broj zamjena iz teksta zadatka.

test primjeri

ulaz

PPPPPPP
TSLKDLST

izlaz

1

ulaz

LPPPPPPP
TSPDKSLT

izlaz

2

ulaz

PPPPPPPP
SLTDKTSL

izlaz

3