

BASIC/PASCAL – PODSKUPINA II

1. Zadatak

CASINO

- OSNOVNE ŠKOLE -

50 bodova

Luka voli kockati u casinu. Najdraža igra mu je TRI ISTE – u automat za igru se ubaci žeton i nakon nekog vremena se na ekranu automata ispišu tri broja od kojih je svaki u rasponu od 1 do 9. Pravila igre su sljedeća: ako se ispisalo „999“, nagrada je jackpot. Inače, za svaki ispisani broj **N** dobije se **10·N** kuna. Dodatno, ako se ispisala bilo koja kombinacija različita od „999“ u kojoj su svi brojevi jednaki nagrada se uvećava za 200 kuna. Luka je jako zaboravan i nikad nije siguran je li nešto osvojio. Napišite program koji će pomoći Luki tako što će za zadani niz brojeva s automata ispisati koja je nagrada.

ulazni podaci

Sa tipkovnice učitajte prirodni broj koji predstavlja ono što je ispisao automat.

izlazni podaci

Na ekran ispišite koju će nagradu Luka dobiti - **x kn** ili **JACKPOT**.

test primjeri

ulaz	ulaz	ulaz
123	444	999
izlaz	izlaz	izlaz
60 kn	320 kn	JACKPOT
objašnjenje (ne treba pisati):	objašnjenje (ne treba pisati):	
$1*10 + 2*10 + 3*10 = 60 \text{ kn}$	$40 + 40 + 40 + 200 = 320 \text{ kn}$	