

**BASIC/PASCAL – PODSKUPINA I****- OSNOVNE ŠKOLE -****3. Zadatak****SOBE****80 bodova**

Tvrtka koja gradi i prodaje stambene zgrade zaposlila vas je kao pomoćnog programera. Vaš prvi zadatak je da napišete program koji će na temelju mape stana odrediti kolika je **površina najveće sobe** u tom stanu. Mapa stana je pravokutnog oblika i može se prikazati kao mreža kvadratića jednakih površina. Svaki kvadratić može biti **zid** (koji označavamo znakom ljestvi: '#') ili **prazan prostor** (koji označavamo točkom). Vrata između soba nisu bitna i na mapi su ucrtana kao zid. Sve sobe će biti pravokutnog oblika i potpuno odvojene zidovima. Također, cijeli stan će biti potpuno okružen zidovima (tj. neće biti praznog prostora na rubu mape). Napišite program koji ispisuje **broj kvadratića najveće sobe**.

```
#####  
#.....#.....#  
#.....#.....#  
#.....#####  
#.....#.....#  
#####
```

Lijevo je prikazana mapa jednog trosobnog stana. Mapa tog stana je mreža 6x16 kvadratića. Najveća soba sastoji se od  $4 \times 7 = 28$  kvadratića, srednja soba sastoji se od 12 kvadratića, a najmanja soba od 6 kvadratića.

**ulazni podaci**

S tipkovnice učitajte u prvom retku prirodan broj R,  $R < 40$  – broj redaka mape stana, u drugom retku prirodan broj S,  $S < 40$  – broj stupaca mape stana, a u sljedećih R redaka treba učitati nizove znakova duljine S – mapu stana.

**izlazni podaci**

Na ekran ispišite broj kvadratića najveće sobe stana.

**test primjeri**

**ulaz**

```
3
4
####
#.#
####
```

**izlaz**

```
2
```

**ulaz**

```
4
10
#####
#...#...#
#...#...#
#####
```

**izlaz**

```
8
```

**ulaz**

```
6
16
#####
#.....#.....#
#.....#.....#
#.....#####
#.....#.....#
#####
```

**izlaz**

```
28
```