



Pacman je odlučio prestati jesti točkice i počeo ih je pakirati u kutije. Skupio je mnogo točkica i sada želi saznati koliko je točkica u kojoj kutiji. Međutim, Pacman nikad nije naučio brojati, pa je odlučio zamoliti nekog programera da mu napiše program koji će izračunati koliko je točkica u kojoj kutiji, u zamjenu za 70 bodova na natjecanju iz programiranja. Ako želite, pomozite Pacmanu – on će vam dati svoje točkice zapakirane u kutije, a vi mu odgovorite koliko je točkica u kojoj kutiji.

ulazni podaci

Učitajte niz znakova koji predstavlja točkice u kutijama. Točkice se navode kao uzastopni znakovi '.', a kutije su odvojene znakom '-' (crtica). Neće biti nikakvih drugih znakova u ulaznom retku.

izlazni podaci

Za svaku kutiju redom ispišite broj točkica u toj kutiji. Pišite svaki broj u novom retku.

test primjeri

ulaz

.-.-.-.-.

izlaz

1
2
3

ulaz

.....-.-.-.

izlaz

3
5
2
1