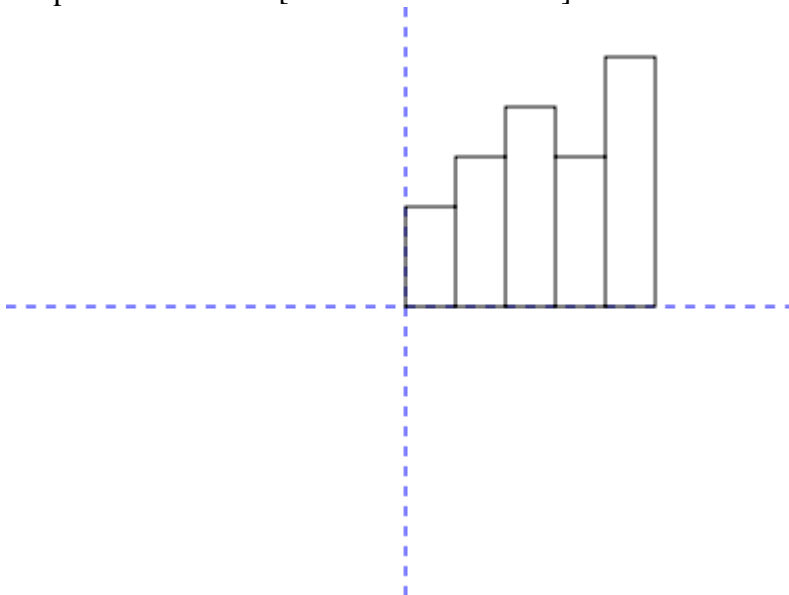
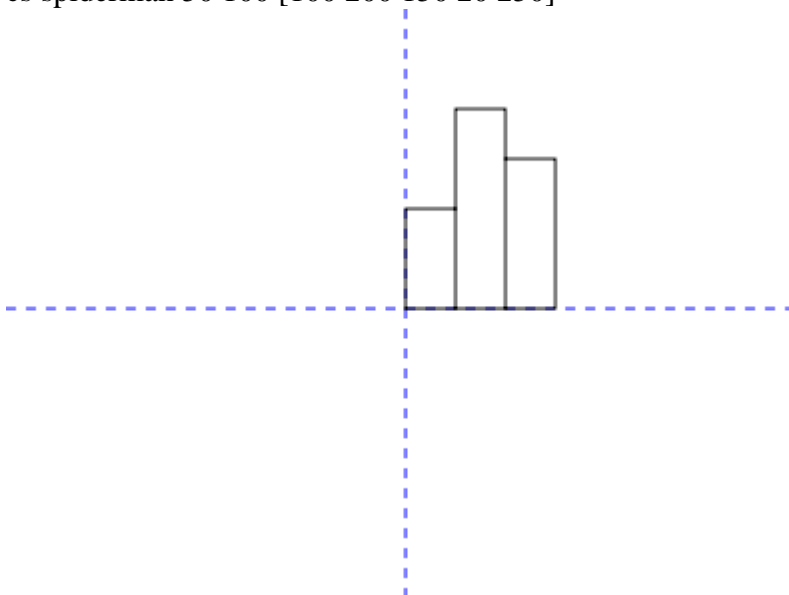


**Naziv datoteke:** spiderman.lgo**Naziv procedure:** spiderman :s :v :l

Spiderman u slobodno vrijeme skače s nebodera na neboder... No ne može skočiti baš na svaki neboder. On će skočiti na neki neboder samo ako je razlika u visini njegovog položaja i vrha tog nebodera manja ili jednaka **:v**. U listi **:l** nalaze se visine nebodera do kojih bi Spiderman želio doći. Na početku je Spiderman na zemlji. On na nebodere skače po redu kojim su navedeni u listi **:l**. Nacrtaј sve nebodere do kojih će Spiderman doći. Širina jednog nebodera je **:s**.

**Primjeri:****1.** cs spiderman 50 200 [100 150 200 150 250]**2.** cs spiderman 50 100 [100 200 150 20 250]**Bodovanje:**Ukupno **25%** (20) bodova nosit će test primjeri u kojima će Spiderman moći skočiti na sve nebodere.