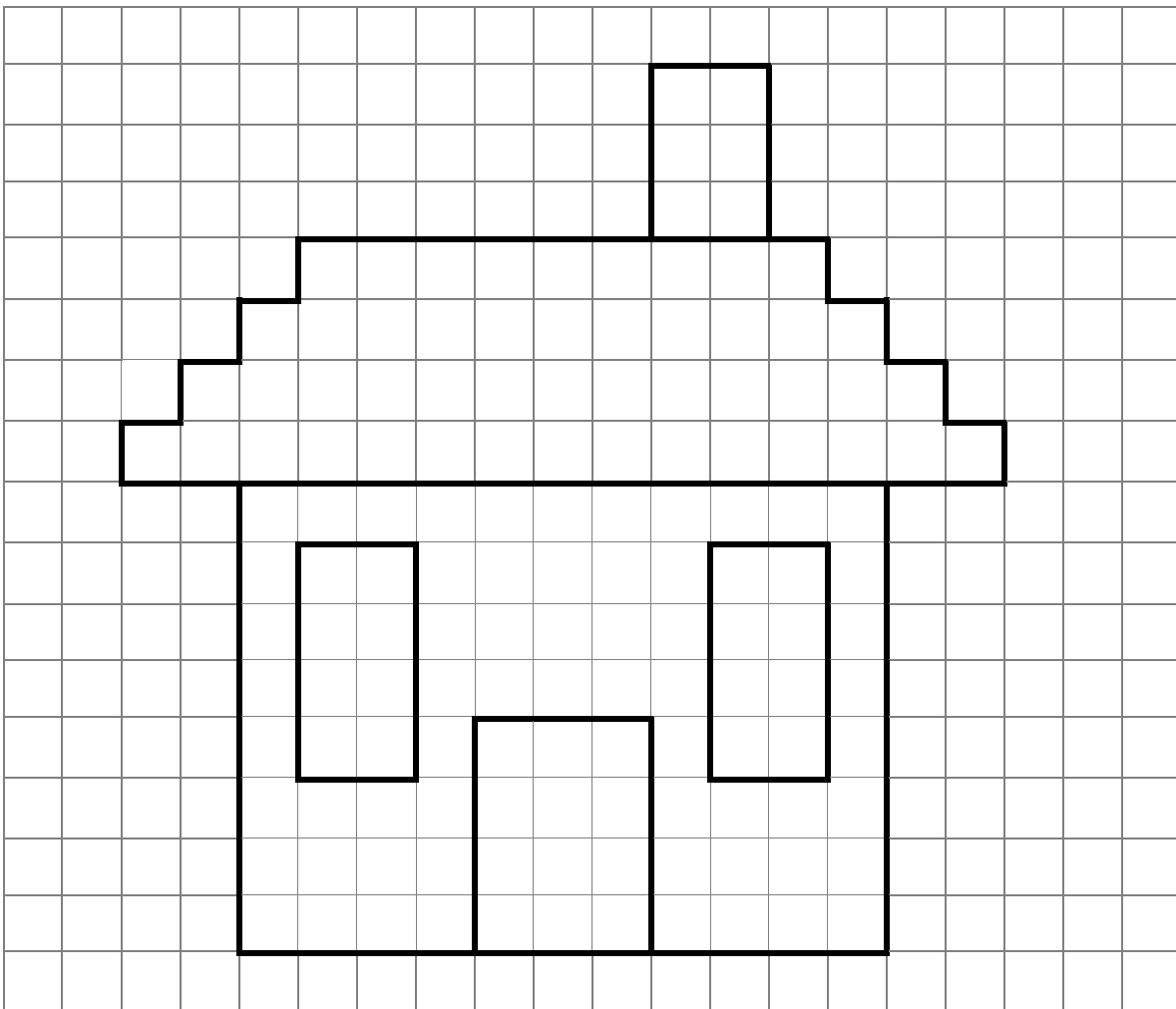
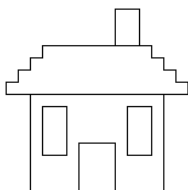


Napiši program **KUCA** :d koji će nacrtati kuću kao na slici. Duljine svih stranica kuće ovise o broju kvadratića i o broju $:d$. Jedan kvadratić iznosi točno $:d$ točkica (pixela). Znači, ako je neka crta duga 3 kvadratića pišemo $3*:d$. Program treba snimiti pod imenom **KUCA.LGO**



Cs kuca 10



cs kuca 15

