

Napiši program TROKUT koji će nacrtati pravokutni trokut kao na slici. Duljina vodoravne stranice trokuta je 200, a okomite 100. Pozicija trokuta na ekranu je važna i točno određen vrh mora biti u središtu ekrana (koji je označen na slici).

Program treba snimiti pod imenom TROKUT.LGO.

