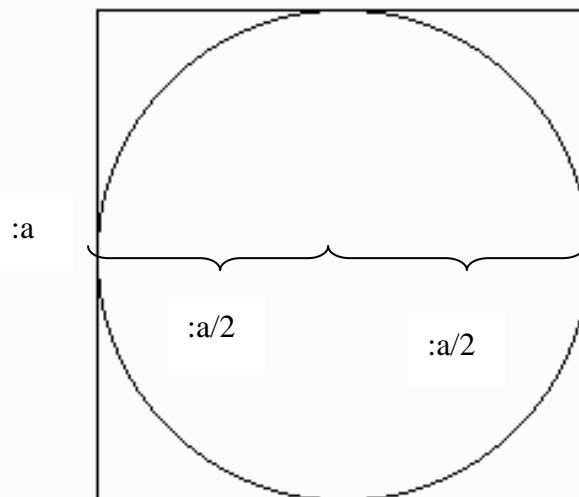


Napiši program RUPE :n :a :k koji će nacrtati niz od kvadrata i unutar njih kružnice. Varijabla :n je broj kvadrata koji se trebaju nacrtati. Varijabla :a je duljina stranice kvadrata. Polumjer kružnice je polovina duljine stranice kvadrata. To znači da kružnice mora dodirivati sve stranice kvadrata i ne smije prelaziti preko njih kao što je prikazano na slici. Duljina stranice svakog sljedećeg kvadrata je veća za :k od prethodnog. Kvadrati se crtaju udesno tako da je namanji kvadrat s lijeve strane niza. Varijabla :n će biti veća od nule ( 0 ), a varijable :a i :k će biti veće ili jednake nula ( 0 ).

Program treba snimiti pod imenom RUPE.LGO.



cs rupe 4 20 25

:a  
cs rupe 6 20 10

